

Objednací číslo: I-RIPPLE-L18-ORO

**FAN Europe Svítidlo RIPPLE Stolní lampa E27
Zlatá IP20 Ø 18**

TECHNICKÉ PARAMETRY

Barva	Jiná
Délka	180 mm
Výška	165 mm
Šířka	180 mm
Průměr	180 mm
Závit	E27
Stupeň krytí	IP20
Hmotnost v KG	1,71 kg
Stmívatelné	NE
Senzor	NE
Izolační třída	II



POPIS PRODUKTU

Stolní lampa **RIPPLE** od značky **FAN Europe** přináší ikonický vroubkovaný design v menším, praktickém formátu. Kulovité **opálové sklo** jemně rozptyluje světlo a vytváří příjemně tlumenou atmosféru, zatímco **matně zlatá základna** dodává lampě nádech elegance a sofistikovanosti.

S průměrem **Ø 18 cm** je ideální tam, kde chcete zachovat vzdušnost prostoru, ale zároveň přidat výrazný designový detail – například na noční stolek, komodu či polici.

Proč si vybrat právě tuto lampu:

- **Kompaktní velikost Ø 18 cm** – perfektní do menších prostor
- **Vroubkované opálové sklo** – rovnoměrně rozptyluje světlo
- **Zlatá kovová základna** – elegantní a moderní akcent
- **Patice E27** – možnost zvolit intenzitu i teplotu světla podle potřeby

Pro koho je lampa ideální:

- Pro milovníky **moderní elegance a jemného glamour stylu**
- Na **noční stolek do ložnice**
- Do interiérů s prvky **zlatých nebo mosazných doplňků**
- Pro vytvoření **útulného ambientního osvětlení**

Pro koho se naopak nehodí:

- Pokud hledáte výrazný, dominantní solitér větších rozměrů □
- Do exteriéru nebo vlhkých prostor (IP20) □
- Pro hlavní osvětlení celé místnosti □

Technické specifikace v kostce:

- **Značka:** FAN Europe – italský cit pro detail
- **Typ:** Stolní lampa
- **Barva:** Zlatá základna / bílé opálové sklo
- **Průměr:** Ø 18 cm – kompaktní rozměr
- **Patice:** E27 – doporučujeme LED filament pro teplé světlo
- **IP krytí:** IP20 – určeno do interiéru

Jestliže nevíte, jestli je pro Vás toto svítidlo vhodné, nebo si nevíte rady s výběrem, kontaktujte nás [zde](#):

<https://www.48hodin.cz/kontakty/a-2/>

Nebo si nechejte zpracovat návrh specialistou včetně projektu [zde](#):

<https://www.philinea.cz/cs/navrhy-osvetleni/a-31/>