

Objednací číslo: LED-ROCKET-BCO**FAN Europe ROCKET LED svítidlo do lišty bílé
7W 3000/4000K 980lm IP20 38° 240V****TECHNICKÉ PARAMETRY**

Příkon	7 W
Barva	Bílá
CCT	ANO
Svítivost	980 lm
Délka	165 mm
Výška	165 mm
Šířka	0 mm
Průměr	50 mm
Napětí	220
Napětí	240V
Frekvence	50/60 Hz
Životnost v hodinách	25000 h
Stupeň krytí	IP20
Hmotnost v KG	0,13 kg
Stmívatelné	NE
Úhel svícení	38 °
Věrnost podání barev (CRI/Ra)	90
Energetická třída	E
Záruka	5 roky
Senzor	NE



POPIS PRODUKTU

Flexibilní světlo pro každý prostor: FAN Europe ROCKET LED svítidlo do lišty

Moderní lištové svítidlo **FAN Europe ROCKET** v bílém provedení nabízí ideální kombinaci výkonu, flexibility a čistého designu. Díky možnosti volby teploty světla mezi 3000 K a 4000 K si snadno přizpůsobíte atmosféru prostoru – od příjemně teplého světla až po neutrální pracovní osvětlení. Kompaktní válcový tvar a vysoký světelný tok z něj dělají perfektní řešení pro široké spektrum interiérů.

Proč si vybrat právě tento produkt:

- **Přepínatelná teplota světla (3000K / 4000K)** – maximální flexibilita
- **Světelný tok 980 lm** – silné a efektivní osvětlení
- **Úhel svitu 38°** – přesné a cílené nasvícení
- **Lištový systém** – snadná instalace a variabilita
- **Moderní design** – čisté linie v bílé barvě

Pro koho je produkt ideální:

- Pro **moderní domácnosti** (kuchyně, obývací pokoje)
- Pro **kanceláře a pracovní prostory**
- Pro **showroomy a prodejny**
- Pro **milovníky flexibilního osvětlení**

Pro koho se naopak nehodí:

- Pro venkovní použití (IP20)
- Pro instalaci mimo lištový systém
- Pro zákazníky hledající dekorativní svítidlo

Technické specifikace v kostce:

- **Značka:** FAN Europe – moderní a funkční osvětlení
- **Barva:** bílá – univerzální design
- **Příkon:** 7 W – úsporný provoz
- **Světelný tok:** 980 lm – vysoký výkon
- **Teplota chromatičnosti:** 3000 / 4000 K – volitelná
- **Úhel svitu:** 38° – přesné nasvícení
- **Krytí:** IP20 – vhodné do interiéru
- **Rozměry:** délka 165 mm, průměr 50 mm, výška 165 mm – kompaktní a výkonné řešení